



Teknologi og Design er et praktisk emne, og dette er en oversikt over de praktiske oppgavene vi foreslår at dere gjennomgår i løpet av skoleåret. Det er ikke alltid praktisk å ha med seg datamaskinen på verkstedet, eller ut i skolegården – det er heller ikke alle som har egne maskiner i klasserommene, derfor ligger oppgavene som egne pdf.-dokumenter eller som lenker til nettsider som kan skrives ut.

De praktiske oppgavene er delt inn i *deloppgaver* og *storprosjekter*. Deloppgavene er mindre oppgaver som kan gjøres i klasserommet eller hjemme, over en kort tidsperiode (fra en til tre skoletimer). Storprosjektene er større prosjekter som klassen skal samarbeide om over lengre tid. Tidsrammen kan være én intensiv dag, en uke, eventuelt flere kortere økter fordelt utover skoleåret. Dette er opp til læreren og klassen og bestemme. Tanken er at klassen skal gjennomgå deloppgavene på skolen eller hjemme før de går i gang med storprosjektene, men også her er det selvfølgelig opp til læreren og klassen hvordan man velger å bruke læremiddelet.

Her skal man ha det gøy, lære å samarbeide og ikke minst forstå hvorfor det lurt å kunne naturfag, matematikk og kunst og håndverk!

Opgavene er forfattet av Naturfagsenteret, Regnmakerne, Matematikksenteret, Forskning.no og Renatesenteret, samt av lærere i grunnskolen med Teknologi og Design som fag.

Ctrl + klikk på ditt trinn og kom direkte til dine oppgaver:

[1.-2. trinn](#)

[3.-4. trinn](#)

[5.-7. trinn](#)

[8.-10. trinn](#)



1.-2. trinn

Deloppgaver:

Inne:

- [Lag en uro](#)
- [Gjett lengden](#)
- [Magisk kvadrat](#)
- [Lag såpebobler](#)
- [Lag et periskop](#)
- [Brett en frosk](#)

Ute:

- [Luft i bevegelse](#)
- [Lag en drage](#)
- [Solfanger/pølsegrill](#)
- [Lag en vindmåler](#)
- [Lag en vindmølle](#)
- [Lag en værhane](#)
- [Aksjon søppelrydding](#)

Storprosjekt 1: [Papirbretting](#)

Storprosjekt 2: [Førstehjelp til planter](#)

Storprosjekt 3: [Luft under trykk](#)

3.-4. trinn

Deloppgaver

Inne:

- [Lag Eiffeltårnet](#)
- [Sykehus i skoer](#)
- [Brobygging1](#)
- [Brobygging2](#)
- [Hvor er tyngdepunktet?](#)
- [Meterets tyngdepunkt](#)
- [Hva er energi?](#)
- [Solenergibil](#)
- [Lag din egen vulkan!](#)
- [Kjøp og salg i gamle dager](#)

Ute:

- [Balanser en stav](#)
- [Finn balansepunktet](#)

Storprosjekt 1: [Lag hus og bygg i papir/papp](#)

Storprosjekt 2: [Jetbil](#)

5.-7. trinn

Deloppgaver

- [Lag din egen tidslinje](#)

Mekanikk & elektrisk energi:

- [Luftputefartøy](#)
- [Lag et vannhjul](#)
- [Lysdiodekart](#)
- [Musefellebil](#)
- [Racerbil!](#)
- [Orlandos oppdrag](#)
- [Skjelett-sprellemann](#)
- [Kortspillet Fortuna](#)
- [Sitronbatteriet](#)
- [Elektromagnet](#)
- [Tyverialarm](#)

Fornybar energi:

- [Bølgen i flasken](#)
- [Melkekartong-turbin](#) (film)
- [Lag elektrisitet fra din egen vindmølle](#)
- [Seilbåtregatta](#)

Storprosjekt 1: [Lag et mekanisk teater](#)

Storprosjekt 2: [Datastyrt Mikrodrivhus](#)

Storprosjekt 3: [Kjeksfabrikken](#)



8.-10. trinn

Deloppgaver

Teknologi:

- [Hvordan er nettet skrudd sammen?](#)
- [Sang om mobilbruk](#)
- [Faradays kjele](#)
- [DAB radio](#) (animasjon, pop-up)
- [Inspirasjon til animasjon](#)

Elektronikk:

- [Karusell i fornøylespark](#)
- [Trafikklys](#)
- [Beltebil](#)

Disse oppgavene kan slås sammen og utvides til et storprosjekt: **Lag en hel fornøylespark!**

Mønster og geometri:

- [Elektronisk jakkemerke](#)
- [Fugletetraeder](#)

Storprosjekt 1: [Diodekart](#)

Storprosjekt 2: [Bygg en iglo](#) (oppgaven er lagt til rette for alle trinn i grunnskolen, krever snø)

Storprosjekt 3: [Det fantastiske hodeplagget](#)

Storprosjekt 4: [Storyline: Å fortelle en historie](#)